**Projeto: 2ºB**: Desenvolvimento de Sistemas

**Escola:** E.E. Orígenes Lessa

**Professor Responsável:** Gabriel

**Nome do Jogo:** Ainda não definido

O relatório semanal apresenta o estado atual do projeto de desenvolvimento de um jogo RPG em Python, conduzido pela turma do 2º Ano B do Ensino Médio. O projeto, que anteriormente era dividido em 11 setores, passou por uma reestruturação geral, tanto na organização interna dos setores quanto na realocação dos integrantes.

**Resumo Geral**

Nesta semana, o projeto passou por mudanças importantes: o modelo de relatório deixou de ser quinzenal e passou a ser semanal, visando uma organização mais constante e controle mais direto dos avanços dos setores.

Além disso, algumas realocações de integrantes e reestruturação de setores foram feitas, organizando melhor o trabalho. Os setores ativos atualmente são: **Design, Roteiro, Fluxograma, Documentação, Fullstack e Marketing.**

Outro ponto importante foi a criação de um servidor no Discord, idealizado para melhorar a comunicação entre os integrantes, principalmente entre aqueles que não utilizam o WhatsApp. O Discord vem se mostrando uma alternativa mais acessível e prática para o público-alvo do grupo, que é formado por adolescentes.

**Setor: Design(Arte)**

**Responsável:** Thiago

Equipe: Lucas, Pedro Vinicius, Natan, Thiago

**Atividades realizadas:**

•Definição da estética visual baseada no estilo de Stardew Valley.

•Escolhido estilo gráfico 2D com resolução 32x32 e 16 FPS.

•Início da produção dos primeiros sprites.

•Estudo de animações para personagens e elementos do jogo.

•Colaboração com o setor de marketing no desenvolvimento de mascote.

•Destaque para o esforço de Pedro V. e Natan, que estão em fase de aprendizado e progresso.

**Setor: Documentação**

**Responsável:** Emilly A.

Equipe: Nicole, Emylly G., Melissa, Ikaro, Miguel, Emilly A.

**Atividades realizadas:**

•Finalizada a documentação de armas com organização por blocos de código.

•Auxílio especial ao aluno Miguel, que está com dificuldades, mas vem sendo acompanhado de perto pela equipe.

•Início do planejamento para a documentação de monstros, que começará na próxima semana.

•Criação e organização do servidor no Discord para melhorar a comunicação geral entre os setores.

**Setor: Fullstack (Front-end, Back-end, Banco de Dados e Usabilidade)**

**Responsável:** Pedro Henrique Lima

Front-end: João, Pedro Barros, Cristiano, Igor

Back-end: Max, Felipe, Pedro Henrique Lima, José

**Atividades realizadas:**

•Organização dos integrantes por áreas específicas.

•Início da estrutura base para os códigos e pastas do projeto.

•Desenvolvimento de trechos independentes por alguns membros.

**Setor: Roteiro**

**Responsável:** Analice Alesrandra

Equipe: Analice, Kauã, Gustavo, Yuri, Julia Ribeiro

**Atividades realizadas:**

•Reunião com líderes de setor em 04/06 decidiu reformular completamente a história do jogo.

•Levantamento de requisitos com o criador original do projeto (Islan Max).

•Início da nova história em 05/06 com foco em jogo de turnos, ambientação medieval, presença de missões, combate, classes e mundo aberto.

•A história está em fase de finalização, revisão e edição.

**Sinopse definida:**

O jogador acorda em casa e encontra um mapa com a frase “Vá e encontre a verdade”. Ao explorar, descobre reinos, chefes e pistas até encontrar um personagem misterioso que revela verdades sobre o Rei Tirano. A missão do jogador será evoluir até confrontar esse vilão final.

**Problemas identificados:**

O membro **Gustavo** demonstrou desinteresse e baixa colaboração. Não participou da construção da história, realizou pesquisa incompleta e não contribuiu nas reuniões do setor.

**Setor: Fluxograma**

**Responsável:** Guilherme Cauã

**Equipe:** Kevin, Daniel Guedes, Pietro, Antônio e Guilherme Cauã

**Situação:**

Até o momento, o relatório do setor de Fluxograma não foi entregue pelo líder responsável.

Importante destacar que **este setor depende fortemente do conteúdo do setor de Roteiro para poder avançar**, já que os fluxos do jogo são construídos com base na narrativa principal.

**Setor: Marketing**

**Responsável:** Paulo H.

**Equipe:** Ana Beatriz, Iago, Julia C., Bryan, Paulo H.

**Organização de cargos:**

**Fornecedores:** Ana Beatriz e Iago; Responsáveis por fornecer materiais e produtos para criação dos materiais de divulgação.

**Criadores:** Julia C.; Desenvolve os produtos visuais e peças de divulgação.

**Apresentadores:** Bryan; Apresenta e promove o projeto para pessoas externas.

**Observação:**

Mesmo com os cargos divididos, todos os membros do setor podem participar com ideias criativas e auxiliar na divulgação e apresentação do projeto.

**Situação de Participação dos Integrantes:**

**Gustavo:** Não tem colaborado espontaneamente. Só realiza tarefas quando solicitado diretamente. Fez uma pesquisa incompleta e tem se mantido afastado das funções do setor.

**Igor:** Preferiu trabalhar sozinho em vez de colaborar com os colegas no setor de Fullstack, indo contra a proposta coletiva do projeto.

Outros setores apresentam boa comunicação, principalmente após a criação do servidor no Discord.

**Objetivos para essa Semana:**

•Iniciar a documentação de monstros.

•Avançar na produção dos sprites e animações visuais.

•Receber e revisar os roteiros narrativos para liberar o setor de Fluxograma.

•Melhorar a participação de integrantes com baixa colaboração.